

برنامه ارائه پروژه های نهایی کارشناسی – دانشکده چند رسانه ای در تاریخ دوشنبه ۱۴۰۴/۰۷/۰۷
رئیس جلسه: دکتر عواففی

ردیف	نام و نام خانوادگی	اساتید راهنما	استاد داور	ساعت ارائه	عنوان پایان نامه
۱	طناز تقی زاده کلانتری	دکتر بهرام	دکتر عواففی	۸/۳۰	ساخت موشن گرافیک دو بعدی برای تبلیغات قهوه دیسترو محصول شرکت فرمند
۲	محمد مهدی موی زرد	دکتر عواففی – دکتر دادجو	دکتر بهرام	۹/۰۰	بررسی تکنیک های CGI (تصویر سازی با استفاده از رایانه) در افزایش اثربخشی تبلیغات دیجیتال: مطالعه ی موردی طراحی ویدیو تبلیغاتی برای فروشگاه اسباب بازی برند لگو
۳	صبا سلیمانی	آقای جعفری – دکتر پورالوار	دکتر حرمتی	۰۹/۳۰	بررسی تاثیر روایت داستان در دو قالب شفاهی و انیمیشن بر نقاشی کودکان پیش دبستانی
۴	محسن اصلاح طلب	آقای ساکیان – دکتر دوبختی	خانم پودراتچی	۱۰/۰۰	پیااده سازی شخصیت غیربازیکن با امکان گفت و گو از طریق مدل های زبانی بزرگ در بازی های رایانه ای به منظور افزایش عاملیت بازیکن و حس باورپذیری
۵	علیرضا صدقی	دکتر سخاوت – دکتر علیزاده	خانم علیزاده	۱۰/۳۰	طراحی و تولید بازی رایانه ای با موضوع درمان روان شناختی ترس ها با الهام از جهان رو یا و خواب
۶	امیرحسین حیدریان	آقای ساکیان – دکتر گلفرشچی	خانم پودراتچی	۱۱/۰۰	طراحی و توسعه ی بازی در ژانر رانندگی آرکید با استفاده از سیستم ردیابی دست ها از طریق بینایی ماشین به منظور ایجاد تعامل طبیعی در بازی های موبایلی
۷	افشین عطابخش	خانم پودراتچی – خانم علیزاده	خانم عباسی نیا	۱۱/۳۰	طراحی و توسعه ی بازی رایانه ای با رویکرد برانگیختن درون نگری شناختی بازیکن مبتنی بر اصول روان شناسی تجربی