

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه‌ای

گرایش تولید بازی‌های رایانه‌ای

نیمسال اول ۱۴۰۳-۱۴۰۴

مشخصات اصلی دروس ترم اول

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۴۰۳ در نیمسال اول ۱۴۰۳-۱۴۰۴

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	ن	ع	ك	روزهای هفته	۸-۱۰	۱۰-۱۲	۱۴-۱۶	۱۶-۱۸
۲	طراحی و تمهیدات بصری (۱) شخصیت سازی	۲	۱	-	۱	شنبه					
۳	تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای	۲	۲	-	-	یکشنبه					
۴	برنامه نویسی گرافیک	۲	۱	-	۱	یکشنبه					
۵	تولید و کارگردانی ۱	۲	۱	-	۱	دوشنبه	طراحی و تمهیدات بصری (۱) شخصیت سازی		آشنایی با موتوهای بازی		
۶						دوشنبه	دکتر عواطفی- آقای مصطفوی		دکتر سخاوت		
۷						سه شنبه	برنامه نویسی گرافیک		تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای		
۸						سه شنبه	دکتر علیزاده		دکتر بهرام- آقای مصطفوی		
۹						چهارشنبه	*تولید و کارگردانی ۱		*تولید و کارگردانی ۱		
						چهارشنبه	دکتر صفورا		دکتر صفورا		
		۱۰ واحد									

\* به صورت یک هفته درمیان برگزار می شود

مشخصات اصلی دروس ترم سوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۱۴۰۲ در نیمسال اول ۱۴۰۳-۱۴۰۴

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	روزهای هفته			شماره درس
				ن	ع	ك	
۱		متحرک سازی پیشرفته	۲	۱	-	۱	۱۶-۱۸
۲		روانشناسی در بازی های رایانه ای	۲	۱	-	۱	۱۴-۱۶
۳		تولید و کارگردانی ۲	۲	۱	-	۱	۱۰-۱۲
۴		پایان نامه	۶	۱	۵	-	۸-۱۰
۵							
۶							
۷							
۸							
۹							
		۱۲ واحد					

\* به صورت یک هفته درمیان برگزار می شود