

برنامه ارائه پروژه های نهایی کارشناسی – دانشکده چند رسانه ای در تاریخ سه شنبه 1404/07/08
رئیس جلسه: عوافی

ردیف	نام و نام خانوادگی	اساتید راهنما	استاد داور	ساعت ارائه	عنوان پایان نامه
1	طناز تقی زاده کلانتری	دکتر بهرام	دکتر عوافی	8/30	ساخت موشن گرافیک دو بعدی برای تبلیغات قهوه دیسترو محصول شرکت فرمند
2	محمد مهدی موی زرد	دکتر عوافی – دکتر دادجو	دکتر بهرام	9/00	بررسی تکنیک های CGI (تصویر سازی با استفاده از رایانه) در افزایش اثربخشی تبلیغات دیجیتال: مطالعه ی موردی طراحی ویدیو تبلیغاتی برای فروشگاه اسباب بازی برند لگو
3	صبا سلیمانی	آقای جعفری- دکتر پورالوار	دکتر حرمتی	9/30	بررسی تاثیر روایت داستان در دو قالب شفاهی و انیمیشن بر نقاشی کودکان پیش دبستانی
4	محسن اصلاح طلب	آقای ساکیان-دکتر دوبختی	دکتر اشرفی	10/00	پیااده سازی شخصیت غیربازیکن با امکان گفت و گو از طریق مدل های زبانی بزرگ در بازی های رایانه ای به منظور افزایش عاملیت بازیکن و حس باورپذیری
5	علیرضا صدقی	دکتر سخاوت- دکتر علیزاده	خانم علیزاده	10/30	طراحی و تولید بازی رایانه ای با موضوع درمان روان شناختی ترس ها با الهام از جهان رویا و خواب
6	امیرحسین حیدریان	آقای ساکیان- دکتر گلفرشچی	دکتر اشرفی	11/00	طراحی و توسعه ی بازی در ژانر رانندگی آرکید با استفاده از سیستم ردیابی دست ها از طریق بینایی ماشین به منظور ایجاد تعامل طبیعی در بازی های موبایلی
7	افشین عطابخش	خانم پودراتچی- خانم علیزاده	خانم عباسی نیا	11/30	طراحی و توسعه ی بازی رایانه ای با رویکرد برانگیختن درون نگری شناختی بازیکن مبتنی بر اصول روان شناسی تجربی