

مشخصات اصلی دروس ترم دوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۹۶ در نیمسال دوم ۹۷ - ۹۶

روزهای هفته	۸ ۱۰	۱۰ ۱۲	۱۴ ۱۶ ۶	۱۶ ۱۸	۱۹
یکشنبه					
دوشنبه	* تولید و کارگردانی	دکتر محمد شهبها			
سه شنبه	آشنایی با موتورهای بازی	دکتر سخاوت			
چهارشنبه					
پنج شنبه	* طراحی و تمهیدات بصری (۲) - فضا سازی	دکتر شکبیا منش			

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	تعداد واحد		
				ن	ع	ک
۱	۱۳۵۶۲۰۳	حکمت هنر اسلامی	۲	۲	-	-
۲	۱۳۵۶۴۱۰	آشنایی با موتورهای بازی	۲	۱	-	۱
۳	۱۳۵۶۳۰۴	طراحی و تمهیدات بصری (۲) - فضا سازی	۲	۱	-	۱
۴	۱۳۵۶۲۰۴	تولید و کارگردانی (۱)	۲	۱	-	۱
۵	۱۳۵۶۳۰۱	برنامه نویسی گرافیک (۱)	۲	۱	-	۱
۶						
۷						
۸						
۹						
۱۰						
جمع کل واحد				۱۰		

* یک هفته در میان ۸ ساعته صبح و عصر برگزار خواهد شد.