

مشخصات اصلی دروس ترم اول

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۹۶ در نیمسال اول ۹۷ - ۹۶

روزهای هفته	۸ ۱۰	۱۰.....۱۲	۱۲-۱۴	۱۴.....۱۶	۱۶.....۱۸	۱۹
شنبه	**تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای			**تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای		
	دکتر موسویان			دکتر موسویان		
یکشنبه	طراحی و تمهیدات بصری			برنامه نویسی پیشرفته		
	دکتر عبداللهی فرد			دکتر علیزاده		
دوشنبه	*جلوه های صوتی - (یک هفته در میان)			*جلوه های صوتی - (یک هفته در میان)		
	دکتر آزاده فر			دکتر آزاده فر		
سه شنبه	روش تحقیق	ریاضیات گسسته		هوش مصنوعی		
	دکتر غفاری	دکتر گل فرشچی		دکتر سخاوت		
چهارشنبه	*جلوه های ویژه تصویری			*جلوه های ویژه تصویری		
	دکتر حسنائی			دکتر حسنائی		
پنج شنبه						

شماره درس	نام درس	تعداد واحد	تعداد واحد			ک
			ن	ع	ک	
۱	جلوه های ویژه تصویری	۲	۱	-	۱	۱۳۵۶۲۰۲
۲	روش تحقیق	۲	۲	-	-	۱۳۵۶۲۰۱
۳	طراحی و تمهیدات بصری (۱) شخصیت سازی	۲	۱	-	۱	۱۳۵۶۳۰۳
۴	تجزیه و تحلیل بازی های رایانه ای	۲	۲	-	-	۱۳۵۶۳۰۲
۵	برنامه نویسی پیشرفته	۲	۱	-	۱	۱۳۵۶۴۰۷
۶	ریاضیات گسسته	۲	۲	-	-	۱۳۵۶۱۰۱
۷	هوش مصنوعی	۲	۱	-	۱	۱۳۵۶۱۰۴
۸	جلوه های صوتی	۲	۱	-	۱	۱۳۵۶۲۰۳
۹						
۱۰						
جمع کل واحد		۱۶				

مشخصات اصلی دروس ترم سوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۹۵ در نیمسال اول ۹۶ - ۹۷

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	تعداد واحد			روزهای هفته
				ن	ع	ک	
۱	۱۳۵۶۴۱۱	متحرک سازی پیشرفته	۲	۱	-	۱	شنبه
۲	۱۳۵۶۴۰۳	تولید و کارگردانی (۲)	۲	۱	-	۱	یکشنبه
۳	۱۳۵۶۴۰۵	بازی نامه نویسی	۲	۲	-	-	دوشنبه
۴							سه شنبه
۵							چهارشنبه
۶							پنج شنبه
۷							
۸							
۹							
۱۰							
			جمع کل واحد	۶			

روزهای هفته	۸ ۱۰	۱۰ ۱۲	۱۲ ۱۴	۱۴ ۱۶	۱۶ ۱۸	۱۸ ۱۹
شنبه						
یکشنبه						
دوشنبه	*تولید و کارگردانی (۲) - (یک هفته در میان)		*تولید و کارگردانی (۲) - (یک هفته در میان)			
	دکتر شهبها		دکتر شهبها			
سه شنبه						
چهارشنبه	*بازی نامه نویسی (دکتر لاله) (یک هفته در میان)					
پنج شنبه	*متحرک سازی پیشرفته - (یک هفته در میان)		*متحرک سازی پیشرفته - (یک هفته در میان)			
	دکتر سلطانی		دکتر سلطانی			